

Pablo Tejeda Melero

PERFIL

Arquitecto recién titulado (Febrero 2014) por la Escuela Politécnica Superior de Alicante, habiendo cursado un año académico en Holanda, en la Hogeschool van Amsterdam.

Soy una persona joven con ganas de aprender con cada trabajo, y tras varias experiencias laborales como becario, busco un puesto en el que pueda aproximarme al ejercicio de la profesión de arquitecto.

Como demuestra mi portfolio (visitar la página web para más información), poseo habilidad para trabajar en 3D con precisión y me adapto fácilmente a cualquier software y metodología de trabajo. Me interesan todos los campos de trabajo, desde el diseño informatizado y paramétrico, hasta la restauración y conservación del patrimonio.

Me integro fácilmente en nuevos ambientes de trabajo, y he trabajado con distintos equipos a los que me he adaptado correctamente (en trabajos en grupo en la universidad, tanto en España como en Holanda, así como en el estudio o en la multinacional Philips). Soy responsable y siempre procuro realizar las tareas ajustándome a los tiempos que requieren (y según sus fechas de entrega).

Me interesa un trabajo en el que pueda mejorar y ampliar mis conocimientos, y en el que pueda aportar valor al producto gracias a mis habilidades.



CONTACTO

Dirección

C/Luis Brull, nº3, 4ºB
16004 Cuenca

Teléfono:

669470140

Correo electrónico:

pablo.tejedamelero@gmail.com

OTROS DATOS

Fecha de Nacimiento:

24 de Mayo de 1989

Permiso de conducción:

B (con vehículo propio)

PORTFOLIO

www.pablotejeda.com

FORMACIÓN

Estudios Universitarios:

Licenciado en Arquitectura (Cursando el PFC).....2007 - 2013
Escuela Politécnica Superior de Alicante

Minor Lighting + Architectural Technology Programme.....2011 - 2012
Hogeschool van Amsterdam (Programa Beca Erasmus, Holanda)

Cursos y Talleres:

Taller Thinking Grasshopper, impartido por Carlos Bañón (www.subarquitectura.com).....Mayo 2013

Mantenimiento y Rehabilitación de Edificios (Prof. Pascual Saura, UA).....Febrero 2013

Curso de Fotografía de Arquitectura, impartido por David Frutos (www.davidfrutos.com).....Abril 2011

Curso de Iniciación a Grasshopper, (Impartido por David Serrano).....Enero 2011

Curso de Iniciación a Processing.....Enero 2011

Taller de Rhinoceros + Vray, impartido por Carlos Bañón.....Diciembre 2010

International Workshop Alicante - Berlin, (Tecnische Universität Berlin).....Enero 2010

Premios:

2º Premio "6th Healthy Housing Award" de la Fundación Marjal, (HvA).....Junio 2012

2nd Premio ASCER de la Catedra de Cerámica de la Universidad de Alicante.....Mayo 2011

EXPERIENCIA LABORAL

Prácticas en G+A (www.gmasaarquitectura.com).....Julio - Agosto de 2010 y Julio - Agosto de 2011
Geidur SL es el departamento de arquitectura del estudio de GEIDUR, S.L., empresa multidisciplinar que gira en torno a todos los mecanismos del proceso constructivo y urbanístico en Cuenca.

He trabajado para ellos durante dos veranos, como becario en prácticas, asumiendo las siguientes responsabilidades:

- Desarrollo parcial de planes urbanísticos (Accesibilidad, jardinería y diseño de espacio público).
- Diseño de viviendas unifamiliares (diseño de volúmenes, espacios, materiales, etc.).
- Desarrollo de modelos 3D de dichos proyectos, para la visualización de su imagen final.

Logros:

- Mejora en la presentación de los proyectos, con imágenes finales.
- Desarrollo rápido de modelos 3D, mostrando al cliente la imagen del proyecto semana a semana.

Referencias: Constantino Antolínez y Clementino Gaspar (info@geidur.com)

Prácticas en Philips Lighting: Iconic Projects Office (Breitner Tower, Amsterdam).....Enero - Julio de 2013

Durante mi estancia en Amsterdam, y gracias a mi formación en diseño de iluminación, fui contratado como becario para el departamento de Customer Experience por Rogier van der Heide. En ella trabajé junto al arquitecto Brad Koerner y al diseñador Guillaume Galloy en el desarrollo de proyectos de iluminación vinculados al diseño arquitectónico. Trabajé en los proyectos:

- Diseño de iluminación para el lienzo "The Night Watch" de Rembrandt en el Rijksmuseum.
- Diseño de iluminación de una casa de muñecas en el Rijksmuseum.
- Diseño de una lámpara modular LED.
- Diseño y visualización de un nuevo espacio de Co-Working en Breitner Tower (oficinas de Philips en Amsterdam).
- Diseño de una lámpara paramétrica de vidrio y LEDs.
- Diseño de alumbrado público innovador en la plaza Amstelplein, Amsterdam.
- Asistencia a meetings y charlas internas sobre iluminación LED.

Referencias: Brad Koerner (Brad.Koerner@philips.com), Guillaume Galloy (Guillaume.Galloy@philips.com) y Rogier van der Heide (Rogier.van.der.Heide@philips.com)

HABILIDADES

Idiomas

- Inglés nivel avanzado (tanto oral como escrito). Certificado B2.

Dibujo, Modelado 3D y Renderizado

- AutoCad
- Rhinoceros
- Vray Render
- Grasshopper
- Maxwell Render
- Revit Architecture
- 3D Studio Max
- SketchUp

Diseño Gráfico

- Uso avanzado de la Adobe Creative Suite (Photoshop, Illustrator, InDesign, Flash...)
- Herramientas y software de Fotografía de Paisaje y Arquitectura (RAW, HDR...)
- Desarrollo de interfaces interactivas con Flash

Cálculo y Diseño de Iluminación

- Dialux
- E:cue